

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Heimdall

Joueur : Bruno

Sexe : H Âge : 33 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier lame du Temple

Description : Carrure de paysan robuste, brun cheveux court, une cicatrice coté gauche, blessure au genou.

Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 5

Avantages

Aisance financière 2

Bonne vue

Fort x2

Désavantages

Boiteux

Ennemi

Mal entendant

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Haches 6

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. du Temple 6

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

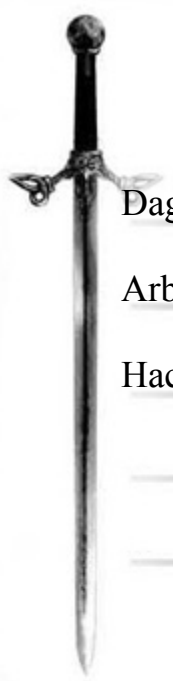
00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/12 Def : 9 Rap : 5



Offensive

Att : 12/13 Def : 8 Rap : 5



Défensive

Att : 10/11 Def : 10 Rap : 5



Rapide

Att : 11/12 Def : 8 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de mailles (3)



Équipement

Possède également :

- Un tabard élimé aux couleurs du Te(...)

- Un sac à dos contenant des provisio(...)

- Une couverture

- Une paire de bottes poussiéreuses



Trésor

0



Braise

0



Azur

5



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Combat à 2 armes

Archerie



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Adversaire - Solitude

Heimdall est issu d'une famille de paysan vivant dans un petit village perdu. La fratrie était constitué d'un grand frère , de deux grandes sœurs, et d'une sœur cadette. Ses parents très pieux, lui firent intégrer à 10 ans une école ecclésiastique pour qu'il devienne prêtre.

Toutefois l'année de ses 16 ans, un événement tragique lui fit prendre un chemin différent, Son village fut attaqué par des brigands dirigés par un barbare nommé Cirth "L'Ours Barbare". Ses parents et ses frères furent décapités tandis que ses soeurs furent emportées dans le nord. Depuis ce jour, Heimdall s'est juré de venger ses proches, cherchant dans sa foie la force nécessaire, il parcourt les sentiers en arborant les couleurs du temple à la recherche de ses fantômes, châtiant les infidèles qui s'émissent en travers de son(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Pugnace*

Défaut : Austère

Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 5

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Combat contre Cirth => Echech lourd, Heimdall fût blessé à la tête, perdant une partie de son audition, et une balafre en forme de croix traverse le coté gauche de son visage, ainsi qu'une blessure au genou qui le fait boiter. Renfermement dans la religion et le combat

