

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Tralia**

Joueur: **PNJ**

Sexe: **F** Âge: **34** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthèn**

Description: Quelconque, son profile est très difficile à discerner sous ses tatouages. A perdu 3 orteils et en

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **5**

Créativité: **1**

Raison: **2**

Idéal: **4**

Avantages

Désavantages

Boiteuse

Lente

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Savoirs demorthèn 6

Disc: Sigil Rann 8

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/3 Def : 11 Rap : 6



Offensive

Att : 8/4 Def : 10 Rap : 6



Défensive

Att : 6/2 Def : 12 Rap : 6



Rapide

Att : 7/3 Def : 10 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 14 / 14



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Amour tragique - Violence

Née à Osta-Baille, elle à eu une grande affinité avec la vermine et les animaux errants de la ville en temps qu'enfant. Peut désireuse de suivre les enseignements des Dàmataires, elle a eu la chance de se faire repérer par un Demorthèn qui l'a prise sous son aile. Après plusieurs années en temps que solitaire suite à un coeur brisé, quelques passages à Osta-Baille et au Tsioghair, une blessure dont elle ne veut pas parler lui à emporté 3 orteils et la possibilité de voyager. Elle s'est alors installée près de Tiliarch et trouvé un jeune à former.

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Droite*

Défaut : Intolérante

Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 4

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Coeur brisé dans ses jeunes années, se lie difficilement. Garde des contacte à Osta-Baille

Estropiée, ne se déplace que très peu.

