

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Tralia**

Joueur : **PN**

Sexe : **F** Âge : **34** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthèn**

Description : Quelconque, son profile est très difficile à discerner sous ses tatouages. A perdu 3 orteils et en

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **2**

Idéal : **4**

Avantages

Désavantages

Boiteuse

Lente

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc : Sigil Rann 8

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/3 Def : 11 Rap : 6



Offensive

Att : 8/4 Def : 10 Rap : 6



Défensive

Att : 6/2 Def : 12 Rap : 6



Rapide

Att : 7/3 Def : 10 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact

Artefact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 14 / 14



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 4 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 4 horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Amour tragique - Violence

Née à Osta-Baille, elle à eu une grande affinité avec la vermine et les animaux errants de la ville en temps qu'enfant. Peut désireuse de suivre les enseignements des Dàmataires, elle a eu la chance de se faire repérer par un Demorthèn qui l'a prise sous son aile. Après plusieurs années en temps que solitaire suite à un coeur brisé, quelques passages à Osta-Baille et au Tsioghair, une blessure dont elle ne veut pas parler lui à emporté 3 orteils et la possibilité de voyager. Elle s'est alors installée près de Tiliarch et trouvé un jeune à former.

Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Droite*

Défaut : Intolérante

Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 4

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : *Coeur brisé dans ses jeunes années, se lie difficilement. Garde des contacte à Osta-Baille*

Estropiée, ne se déplace que très peu.

