

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Artaïth**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : Homme robuste, vif, taciturne et torturé. 1m82 95kg

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Fort

Rapide

Désavantages

Obtus

Maladif

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **7**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Épées 6

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée longue droite Osag dom : 3
 Épée courte dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 11/9 Def : 10 Rap : 8
 ⊕ Offensive
 Att : 13/11 Def : 8 Rap : 8
 ⊕ Défensive
 Att : 9/7 Def : 12 Rap : 8
 ⊕ Rapide
 Att : 11/9 Def : 8 Rap : 10
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Sacoche de cuir robuste
 Morceau de tissu bleu (souvenir)
 Chiffon sâle
 Opale mystérieuse (Bijou de famille)
 Poignée de gemmes d'artisan (Pour s(...))
 Outils d'artisan à la ceinture

⊕ Trésor

○  Braise
 ○  Azur
 ○  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Maladie

Artaïth fait partie des rares humains qui sont originaire de la région de Erieth, le continent le plus à l'est de l'océan de Mirovia. Il évolue depuis son enfance dans l'hostilité qui ravage Erieth depuis les premiers âges. Le conflit entre des entités célestes venant d'un autre monde, appelées les "Naufragés" a détruit son foyer, le contraignant à fuir et à s'enfoncer plus loin dans l'Est. Il vivait dans une modeste maison avec ses parents qui avaient réussi à bénéficier de la protection d'un seigneur des environs en échange d'un pacte mystérieux. Il était en plein repas lorsqu'un éclair traversa le plafond et désintégrant son père avant de faire s'effondrer le toit sur lui, sa mère et sa jeune soeur... Il resta inconscient pendant une durée indéterminée pour enfin se réveiller aux côtés d'un tas de gravats sous lequel était(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Dynamique

Défaut : Taciturne

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : Durant sa jeunesse il affronta une meute de Lycaons, une espèce de loups aux pointes venimeuses. Le poison coule encore dans ses veines et il doit régulièrement faire face à des douleurs aiguës à l'endroit de la morsure (à déterminer par le joueur). Toutefois, ce combat réveilla en lui des capacités spéciales, rapidité et réflexes accrus, d'où vient ce pouvoir...? Un événement traumatisant l'a à jamais marqué et il n'accordera jamais totalement sa confiance à un personnage de type Dragon ou issu de la noblesse. Ses diverses épreuves ont renforcé son corps et son esprit, il en faut beaucoup pour le déstabiliser(...)

