

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Cael**

Joueur: **M**

Sexe: F Âge: 35 Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthen**

Description:

### Voies

Combativité: 4

Empathie: 5

Créativité: 2

Raison: 1

Idéal: 3

### Avantages

Intuitive

Rapide

### Désavantages

Lente d'esprit

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

00000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Méditation 6

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





### Armes

Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

### Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊗ Standard  
Att : 9/4 Def : 11 Rap : 10
- ⊗ Offensive  
Att : 11/6 Def : 9 Rap : 10
- ⊗ Défensive  
Att : 7/2 Def : 13 Rap : 10
- ⊗ Rapide  
Att : 9/4 Def : 9 Rap : 12
- ⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 10

### Défense :

00000 00000

### Rapidité :

00000




### Armures :



### ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### ⊗ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

### Objets précieux

### ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### ⊗ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### ⊗ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

### Rindath



Score : 16 / 16

### Ogham :

- 
- 
- 
- 
- 
- 

### Exaltation



Score : 9 / 9

### ⊗ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### ⊗ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Violence - Pauvreté

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●○○○

Endurcissement : ○○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Traditionaliste*

*Défaut : Ascétique*

## Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 5

*Doute* : 1

*Culpabilité* : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

