Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Heimdall "La lame de l(...) **Joueur :** Bruno OD

Sexe : H **Âge :** 34 **Peuple :** Tri-Kazel **Métier :** Chevalier lame du Templ

Description : Heimdall a le physique des paysans robuste de sa région, 1m80, musclé, cheveux brun tr□s court.

Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 5

Avantages

Aisance financière 2

Bonne vue

Fort x2

Désavantages

Boiteux

Ennemi

Laid

État de santé

Bon		O O O O O
Moyen	-1	O O O O O
Grave	-2	O O O O
Critique	-3	O O O O
Agonie		O

Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat
OOOOO + (CRÉA : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience
OOOOO + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Perception
●OOOO + (RAI : 3)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation
OOOOO + (CRÉA : 1)
Bonus : Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.
●●●●● + (COMB : 4)
Bonus : +2 Malus :
Disc : Haches 6
Disc :
Disc :

Milieu Naturel
●OOOO + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prière
●●●●● + (IDÉ : 5)
Bonus : Malus :
Disc : Conn. du Temple 6
Disc :
Disc :

Science
OOOOO + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Discrétion
OOOOO + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn
●OOOO + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses
●●●OO + (COMB : 4)
Bonus : +2 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Tir & Lancer
●●●●● + (COMB : 4)
Bonus : +3 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Érudition
●OOOO + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme
OOOOO + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Relation
OOOOO + (EMP : 2)
Bonus : Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage
OOOOO + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Armes

Dague,poignard,couteau	dom :	1
Arbalète	dom :	2
Hache de bataille	dom :	3
	dom :	
	dom :	

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard
Att : 11/12 Def : 9 Rap : 5

Offensive
Att : 12/13 Def : 8 Rap : 5

Défensive
Att : 10/11 Def : 10 Rap : 5

Rapide
Att : 11/12 Def : 8 Rap : 6

Mouvement
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 5

Défense :

OOOOO OOOOO

Rapidité :

OOOOO

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de mailles (3)

Équipement

Trésor

0	Braise
0	Azur
5	Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Combat à 2 armes

Archerie

Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

Rindath

Score : 7 / 7

Ogham :

Exaltation

Score : 15 / 15

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux

Flux minéral
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux végétal
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux organique
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux fossile
OOOOO OOOOO OOOOO

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Rural
Classe sociale : Paysan
Revers : Adversaire - Violence - Solitude

Né au milieu d'une petite communauté rurale, sa famille était composé d'un grand frère, de 2 grandes soeurs et d'une petite soeur. Ses parents très pieux, grâce à certaines relations, lui firent intégrer une école religieuse pour qu'il devienne pretre de l'Unique. Très studieux malgré le milieu social dont il est issu, heimdall progresse dans ses études. Toutefois un événement tragique le fit se détourner de sa voix initial. En effet, quand Heimdall avait 17 ans, le village où vivait sa famille fut rasé par une bande de brigands. les rares survivants qui ont pu s'en sortir parle d'homme possédés, sous le commandement d'un "Géant" venu du nord. Les hommes furent décapités et les femmes enlevées. Depuis ce jour, Heimdall ne vit plus que pour retrouvé ses soeurs enlevés et rendre le chatiment divin(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Obsession
Acc./Aff. :
Séquelles :
Aptitude Spé. :

Personnalité

Conscience : 8 Instinct : 5 Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Pugnace
Défaut : Fanatique

Travers

Passion :	4
Subversion :	1
Émotivité :	2
Doute :	3
Culpabilité :	5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Une fois heimdall faillit mettre la main sur le chef du groupe, il avait remarqué les aller-venus de sbires en noir, il leur dressa une embuscade, dans le groupe attaqué se trouvait leur chef. Une montagne, plus de 2m, que du muscle, torse nu il arborait de nombreuses cicatrices. Heimdall se débarrassa de ses 5 gardes et défia leur chef. Celui-ci nullement impressionné par ce jeune homme de 22 ans releva le défis. Ce combat tourna vite à l'avantage du chef de guerre. Heimdall ne maîtrisa pas ses émotions, pris par la fureur il attaqua en oubliant tout ce qu'il avait appris ces 5 dernières années. La brute lui asséna un violent coût à la jambe qui le fit tomber et lui blessa le genou. Cirth la(...)

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org