

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Heimdall** "La lame de i(...)"

Joueur: **Bruno** OO

Sexe: **H** Âge: **34** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chevalier lame du Temple**

Description: Heimdall a le physique des paysans robuste de sa région, 1m80, musclé, cheveux brun très courts.

### Voies

Combativité: **4**  
 Empathie: **2**  
 Créativité: **1**  
 Raison: **3**  
 Idéal: **5**

### Avantages

Aisance financière 2

Bonne vue

Fort x2

### Désavantages

Boiteux

Ennemi

Laid

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Haches 6

Disc:

Disc:

### Discretion

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●OOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

●OOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●OOOO+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc: Conn. du Temple 6

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●O+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 11/12 Def : 9 Rap : 5

⊕ Offensive  
Att : 12/13 Def : 8 Rap : 5

⊕ Défensive  
Att : 10/11 Def : 10 Rap : 5

⊕ Rapide  
Att : 11/12 Def : 8 Rap : 6

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

5  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Archerie

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



## Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Violence - Solitude

Né au milieu d'une petite communauté rurale, sa famille était composé d'un grand frère, de 2 grandes soeurs et d'une petite soeur. Ses parents très pieux, grâce à certaines relations, lui firent intégrer une école religieuse pour qu'il devienne pretre de l'Unique. Très studieux malgré le milieu social dont il est issu, heimdall progresse dans ses études. Toutefois un événement tragique le fit se détourner de sa voie initial. En effet, quand Heimdall avait 17 ans, le village où vivait sa famille fut rasé par une bande de brigands. Les rares survivants qui ont pu s'en sortir parle d'homme possédés, sous le commandement d'un "Géant" venu du nord. Les hommes furent décapités et les femmes enlevées. Depuis ce jour, Heimdall ne vit plus que pour retrouvés ses soeurs enlevés et rendre le chatiment divin(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Pugnace**

**Défaut : Fanatique**

## 🌀 Travers

**Passion : 4**

**Subversion : 1**

**Émotivité : 2**

**Doute : 3**

**Culpabilité : 5**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

**Faits marquants :** Une fois heimdall faillit mettre la main sur le chef du groupe, il avait remarqué les aller-venus de sbires en noir, il leur dressa une embuscade, dans le groupe attaqué se trouvait leur chef. Une montagne, plus de 2m, que du muscle, torse nu il arborait de nombreuses cicatrices. Heimdall se débarrassa de ses 5 gardes et défia leur chef. Celui-ci nullement impressionné par ce jeune homme de 22 ans releva le défis. Ce combat tourna vite à l'avantage du chef de guerre. Heimdall ne maîtrisa pas ses émotions, pris par la fureur il attaqua en oubliant tout ce qu'il avait appris ces 5 dernières années. La brute lui asséna un violent coût à la jambe qui le fit tomber et lui blessa le genou. Cirth la(...)

