Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Heimdall "La voix de l'i(...) Joueur : Bruno OD

Sexe : H Âge : 33 Peuple : Tri-Kazel Métier : Chevalier lame du Templ

Description : 1m85, 100Kg de muscle, Brun, Cheveux court, Cicatrice sur la cuisse gauche

Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 5

Avantages

Bonne vue

Fort x2

Désavantages

Boiteux

Ennemi

Mal entendant

État de santé

Bon		O O O O O
Moyen	-1	O O O O O
Grave	-2	O O O O
Critique	-3	O O O O
Agonie		O

Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat
O O O O O + (CRÉA : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience
O O O O O + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Perception
O O O O O + (RAI : 3)
Bonus : +1 Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation
O O O O O + (CRÉA : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.
● ● ● ● ● + (COMB : 4)
Bonus : +2 Malus :
Disc : Haches 6
Disc :
Disc :

Milieu Naturel
● O O O O + (EMP : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prière
● ● ● ● ● + (IDÉ : 5)
Bonus : Malus :
Disc : Conn. du Temple 6
Disc :
Disc :

Science
O O O O O + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Discrétion
O O O O O + (EMP : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn
● O O O O + (EMP : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses
● O O O O + (COMB : 4)
Bonus : +2 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Tir & Lancer
● ● ● ● ● + (COMB : 4)
Bonus : +3 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Érudition
● ● ● O O + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme
O O O O O + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Relation
O O O O O + (EMP : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage
● O O O O + (EMP : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Armes

Arbalète dom : 2

Francisque dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard
Att : 11/12 Def : 8 Rap : 4

Offensive
Att : 13/14 Def : 6 Rap : 4

Défensive
Att : 9/10 Def : 10 Rap : 4

Rapide
Att : 11/12 Def : 6 Rap : 6

Mouvement
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 4

Défense :

OOOOO OOOOO

Rapidité :

OOOOO

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de mailles (3)

Équipement

Trésor

O Braise

O Azur

O Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Combat à 2 armes

Archerie

Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

Rindath

Score : 7 / 7

Ogham :

Exaltation

Score : 15 / 15

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux

Flux minéral
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux végétal
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux organique
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux fossile
OOOOO OOOOO OOOOO

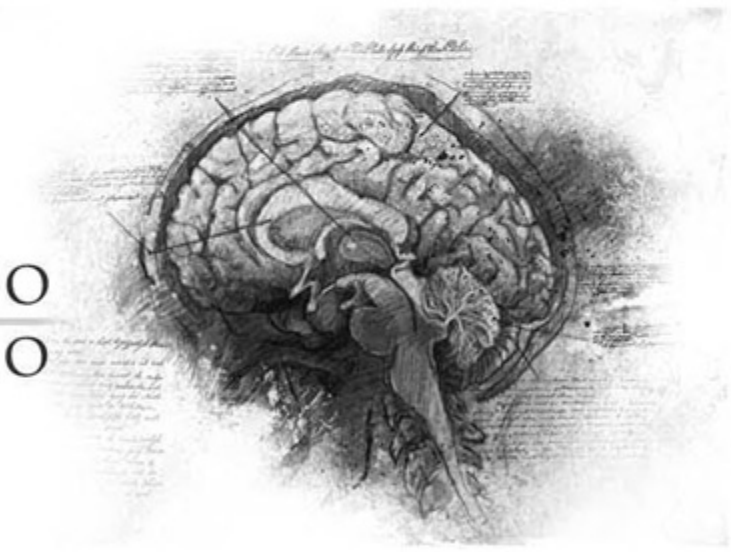
Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Rural
Classe sociale : Clerge
Revers : Adversaire - Amour tragique - Solitude

Né dans une famille très pieuse, Heimdall a été envoyé à l'école du clergé en vu de devenir prêtre. Toutefois il changea de voie à ses 15 ans lorsqu'il apprit que sont village fut rasé et ses habitants capturés ou tués par une bande de brigands à la solde d'un énigmatique seigneurs ennemis. Ses parents, son frere et ses soeurs furent pendus, et sa promise fut enlevé. Depuis ce jour, il a trouvé le salut dans la foie qu'il voue au dieu Unique, cherchant sans discontinuer l'auteur des terribles actes dont ont été victimes ses proches. Armées de la francisque de son père qui a participé à la grande guerre un demi siècle avant, il châtie ceux qui lui font face.

Santé mentale



Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Obsession
Acc./Aff. :
Séquelles :
Aptitude Spé. :

Personnalité

Conscience : 8 Instinct : 6 Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible
Défaut : Austère

Travers

Passion : 4
Subversion : 2
Émotivité : 1
Doute : 3
Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Dans le nord, il permit la libération de hauts représentant du clergé fait prisonniers par une bande d'infidèles étrangers. Il tua en duel le chef de guerre qui faisait régner sa loi dans la région. Il gardera de ce combat une blessure grave à la jambe gauche qui le fait encore boiter encore de nos jours. Cette blessure est symbolisée par une cicatrice sur la cuisse en forme de croix. Signe interprété comme la volonté de l'Unique à poursuivre sa quête.

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org