

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Heimdall "La voix de Li(...)**

Joueur: **Bruno**

Sexe: **H** Âge: **33** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chevalier lame du Temple**

Description: **1m85, 100Kg de muscle, Brun, Cheveux court, Cicatrice sur la cuisse gauche**

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **1**

Créativité: **2**

Raison: **3**

Idéal: **5**

Avantages

Bonne vue

Fort x2

Désavantages

Boiteux

Ennemi

Mal entendant

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Haches 6

Disc:

Disc:

Discretion

OOOOO+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●OO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●OOOO+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc: Conn. du Temple 6

Disc:

Disc:

Prouesses

●OOOO+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

OOOOO+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●OOOO+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Arbalète dom : 2

Francisque dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 11/12 Def : 8 Rap : 4

⊕ Offensive
Att : 13/14 Def : 6 Rap : 4

⊕ Défensive
Att : 9/10 Def : 10 Rap : 4

⊕ Rapide
Att : 11/12 Def : 6 Rap : 6

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de mailles (3)




⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Rural

Historie

Classe sociale : Clerge

Revers : Adversaire - Amour tragique - Solitude

Né dans une famille très pieuse, Heimdall a été envoyé à l'école du clergé en vu de devenir prêtre. Toutefois il changea de voie à ses 15 ans lorsqu'il apprit que sont village fut rasé et ses habitants capturés ou tués par une bande de brigands à la solde d'un énigmatique seigneurs ennemis. Ses parents, son frere et ses soeurs furent pendus, et sa promise fut enlevé. Depuis ce jour, il a trouvé le salut dans la foie qu'il voue au dieu Unique, cherchant sans discontinuer l'auteur des terribles actes dont ont été victimes ses proches. Armées de la francisque de son père qui a participé à la grande guerre un demi siècle avant, il châtie ceux qui lui font face.

Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Incorruptible**

Défaut : Austère

Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Dans le nord, il permit la libération de hauts représentant du clergé fait prisonniers par une bande d'infidèles étrangers. Il tua en duel le chef de guerre qui faisait régner sa loi dans la région. Il gardera de ce combat une blessure grave à la jambe gauche qui le fait encore boiter encore de nos jours. Cette blessure est symbolisée par une cicatrice sur la cuisse en forme de croix. Signe interprété comme la volonté de l'Unique à poursuivre sa quête.

