

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Arekisu**

Joueur : **Harzul Rharan(...)**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magientiste**

Description : **1m60 environ, corpulence moyenne, cheveux mi-Longs.**

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **2**

Avantages

Lettré

Désavantages

Anosmie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 2/1 Def : 13 Rap : 4
- ⊕ Offensive
Att : 4/3 Def : 11 Rap : 4
- ⊕ Défensive
Att : 0/-1 Def : 15 Rap : 4
- ⊕ Rapide
Att : 2/1 Def : 11 Rap : 6
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :






Équipement

sac a dos _____
 bottes de marche _____
 Tunique de lin _____
 Gants de cuir _____
 Outre en peau (2L) _____
 Bourse en peau _____
 Tente 1 place _____
 2 Plumes _____
 6 Feuilles de Parchemin _____
 1 Dague _____

Trousse de précision (Mecanique) _____
 1 Flacon d'encre _____
 Sac de couchage (duvet) _____

Trésor

7  Braise
 2  Azur
 0  Givre

Objets précieux

Artefact

Lunettes magientistes.

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Maladie

Née dans un petit village minier, a un jeune age il se passionna pour l'erudisme et les connaissances magientistes. Guidé dans son apprentissage par son maitre Vennec, il experimenta et etudiat pendant plusieurs années après quoi, son mentor l'envoya vers un petit village de Loch Varn pour essayer de decouvrir ce qui sevisa en ces lieux

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

Défaut : Hésitant

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 16 Total : 126

Faits marquants : A failli mourir d'une dysenterie, a fait exploser un de ses labos ce qui lui a valu de perdre son odorat. A vu son frere mourir devant lui après qu'un loup l'ait attaqué a la gorge apres que ce dernier ait tenté de le tuer

