

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Azlan Brishen**

Joueur: **Alice**

Sexe: **F** Âge: **31** Peuple: **Tarish**

Métier: **Chasseur**

Description: **Tarish**

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **4**

Créativité: **2**

Raison: **3**

Idéal: **1**

### Avantages

Bonne vue

Forte

Rapide

### Désavantages

Obtuse

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●O+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●OO+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

OOOOO+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Dressage d'animaux 6

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●OOO+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

OOOOO+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●OOO+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

OOOOO+(EMP: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

OOOOO+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Arcs 6

Disc:

Disc:

### Voyage

OOOOO+(EMP: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes

Arc dom : 2  
 Lance courte, épieu dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 10/12 Def : 12 Rap : 10  
 ⊕ Offensive  
 Att : 12/14 Def : 10 Rap : 10  
 ⊕ Défensive  
 Att : 8/10 Def : 14 Rap : 10  
 ⊕ Rapide  
 Att : 10/12 Def : 10 Rap : 12  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Matériel de chasse  
 flèche poison paralysant 2x  
 flèche incendiaire 2x  
 Matériel de voyage basique  
 briquet en silex  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

○  Braise  
 ○  Azur  
 ○  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Rumeur - Amour tragique - Pauvreté

Azlan est un éphémère dans la confrérie de Stahl, il a été choisi pour ses performances dans les enfants de Neven. Avant cela, sa famille et lui vivait en nomade caravanier faisant du commerce pour vivre. Il était le protecteur du groupe mais un jour où ils traversèrent le duché de Seol. Un féondas d'apparence humaine portant un masque, depuis il travaille sans cesse pour la confrérie à la recherche de ce féondas pour se venger.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Sérieuse**

**Défaut : Rigide**

## 🌀 Travers

**Passion : 5**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 4**

**Doute : 3**

**Culpabilité : 1**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La mort de sa famille et de la caravane qu'il protégeait

