

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Gaellig (Morgan Mc (...))

Joueur : Cornichou

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Espion

Description : Gaellig est un jeune homme de 25 ans, de taille moyenne (1m75/80), svelte, musclé, la peau hâlée.

Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 1

Idéal : 2

Avantages

Beau

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres 6

Disc : Observation 6

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● 0 + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 7/3 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 10/6 Def : 7 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 4/0 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 7/3 Def : 7 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

● 00000

Armures :






⊕ Équipement

Outre en peau (2L) 3db
 Chemise de lin 3db
 Braie de lin 3db
 Ceinture de lin 3db
 Botte de marche 8db
 Dague de lancée 4db
 Cagoule de cuir 4db
 Gant de cuir 4db
 Cape de lin 4db
 Besace 6db

Bourse en peau 1db
 (Total 43 db)
 Une épée de angarde ? (attends tjs la (...))

⊕ Trésor

9  Braise
 6  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Pauvreté

Il a fuit celle-ci car il ne supportait plus qu'on lui impose une vie qu'il ne désirait pas forcément mener ainsi. Le début de son errance lui servit de leçon : il se fit dépouiller très vite et apprit de ce fait à faire profil bas (d'où la cape). Suite à cela il a appris à se camoufler, se cacher et enfin à lui-même dépouiller les autres pour survivre. Il a rejoint la capitale de Tulg Naomh dans laquelle il a appris son métier actuel (espion) auprès de gens du vrai métier. Il a appris à vendre des informations au plus offrant. Pendant ce temps il fit la connaissance d'une rivale insensible à ses charmes, ce qui affecta son égo de beau garçon et sa fierté d'espion. Il se jura de dépasser son niveau afin de la remettre à sa place, et peut-être plus... Car oui il est souvent attiré par ce qu'il n'a pas du premier coup. (Sinon ce n'est...)

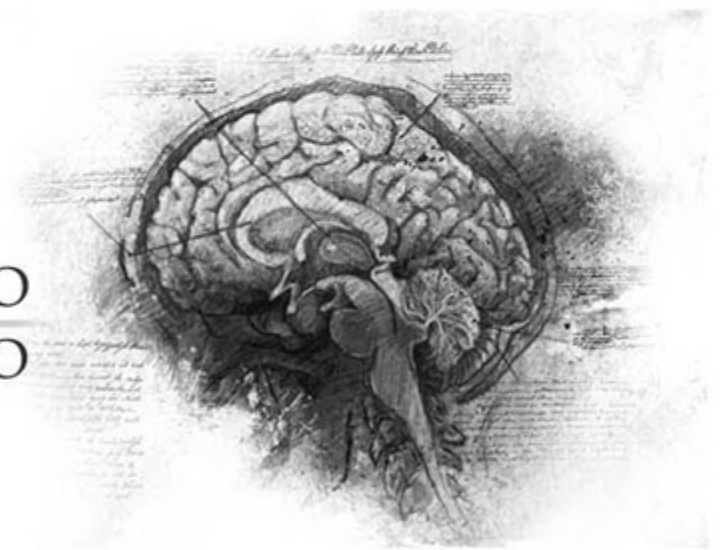
Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Rebelle

Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 115

Faits marquants : Gaellig est un noble en fuite, car libre et rebelle, il ne supportait plus la pression de la noblesse et les ordres de son père. Il s'est fait dépouiller une première fois, ce qui lui a appris à faire profil bas. Il est donc devenu un voleur/espion. Capitale de Tulg Naomh = apprentissage de métier = rivale espionne = conversation entre un chevalier et la maison des monnaies (banque) n'aurait pas du entendre = fuite vers sa ville natale Melwan = reprise de contact discrète avec sa famille noble. 1 tatouage de corbeau sur le torse, gauche côté coeur.

