

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Gaellig (Morgan Mc (...))

Joueur : Cornichou

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Espion

Description : Gaellig est un jeune homme de 25 ans, de taille moyenne (1m75/80), svelte, musclé, la peau hâlée.

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 1

Idéal : 2

### Avantages

Beau

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres 6

Disc : Observation 6

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 7/3 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 10/6 Def : 7 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 4/0 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 7/3 Def : 7 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

●00000

# Armures :



# Équipement

Outre en peau (2L) 3db  
 Chemise de lin 3db  
 Braie de lin 3db  
 Ceinture de lin 3db  
 Botte de marche 8db  
 Dague de lancée 4db  
 Cagoule de cuir 4db  
 Gant de cuir 4db  
 Cape de lin 4db  
 Besace 6db

Bourse en peau 1db  
 (Total 43 db)  
 Une épée de angarde ? (attends tjs la (...))

# Trésor

9  Braise  
 6  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# Artefact

# Arts de combat

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 12 / 12

# Ogham :



# Exaltation



Score : 6 / 6

# Miracles majeurs :

# Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Pauvreté

Il a fuit celle-ci car il ne supportait plus qu'on lui impose une vie qu'il ne désirait pas forcément mener ainsi. Le début de son errance lui servit de leçon : il se fit dépouiller très vite et apprit de ce fait à faire profil bas (d'où la cape). Suite à cela il a appris à se camoufler, se cacher et enfin à lui-même dépouiller les autres pour survivre. Il a rejoint la capitale de Tulg Naomh dans laquelle il a appris son métier actuel (espion) auprès de gens du vrai métier. Il a appris à vendre des informations au plus offrant. Pendant ce temps il fit la connaissance d'une rivale insensible à ses charmes, ce qui affecta son égo de beau garçon et sa fierté d'espion. Il se jura de dépasser son niveau afin de la remettre à sa place, et peut-être plus... Car oui il est souvent attiré par ce qu'il n'a pas du premier coup. (Sinon ce n'est(...))

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

**Défaut : Rebelle**

## 🌀 Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 5**

**Émotivité : 4**

**Doute : 1**

**Culpabilité : 2**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 10 Total : 115

**Faits marquants :** Gaellig est un noble en fuite, car libre et rebelle, il ne supportait plus la pression de la noblesse et les ordres de son père. Il s'est fait dépouiller une première fois, ce qui lui a appris à faire profil bas. Il est donc devenu un voleur/espion. Capitale de Tulg Naomh = apprentissage de métier = rivale espionne = conversation entre un chevalier et la maison des monnaies (banque) n'aurait pas du entendre = fuite vers sa ville natale Melwan = reprise de contact discrète avec sa famille noble. 1 tatouage de corbeau sur le torse, gauche côté coeur.

