

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Ela Knuts**

Joueur : **Manutoucru**

Sexe : **F** Âge : **18** Peuple : **Continent**

Métier : **Malandrin**

Description : **Belle jeune femme au passé trouble et mystérieux**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **2**

Idéal : **2**

### Avantages

Belle x2

Leste

### Désavantages

Ennemi

Fragile x2

Pauvre

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **1**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Vol à la tire

6

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Escalade

6

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/7 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 9/9 Def : 8 Rap : 7



Défensive

Att : 5/5 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 7/7 Def : 8 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Corde \_\_\_\_\_

Grapin \_\_\_\_\_

Ficelle \_\_\_\_\_

Cape \_\_\_\_\_

Pierre à feu \_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Elle a quitté sa famille noble un jour ne souhaitant pas devenir cette poupée entretenue qu'on attendait d'elle.

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Individualiste

## Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : Son départ en catimini lui vaudra d'être recherchée dans certaines villes et elle se sera faite de nombreux ennemis car elle ne souhaitera jamais retourner dans sa famille tandis que celle-ci la recherche ardemment quitte à embaucher des mercenaires.

