

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Aeden

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Sigire du Temple

Description : Jeune sigire du temple hésitant

Voies

Combativité : 3

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 4

Idéal : 4

Avantages

Lettre

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/3 Def : 12 Rap : 6



Offensive

Att : 8/4 Def : 11 Rap : 6



Défensive

Att : 6/2 Def : 13 Rap : 6



Rapide

Att : 7/3 Def : 11 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Classe sociale : Clerge

Aedan et est né dans une famille religieuse, sur de sa foi il a rejoint le Temple devenant adepte dès l'adolescence. Se dirigeant vers la formation des sigires afin de traquer et éliminer les ennemies du Temple, suivant les traces de son mentor qu'il admirait. Mais une fois son acceptation ordonné, un événement se passant alors qu'il faisait équipe avec son mentors remis sa foi en question et lui laissa d'horrible flashback lui revenant sous forme de cauchemars



TRAUMA : ●●●●● ●○○○○ ○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Acc./ Aff. :

Aptitude Spé. :

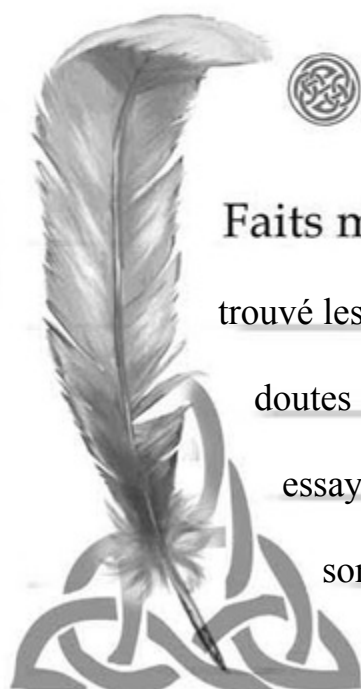


Orientation : Rationnelle

Défaut : Précautionneux



Culpabilité: 4



Faits marquants : Lors d'une enquête pour débusquer des hérétiques le mentors d'Aedan était persuadé d'avoir trouvé les coupables une demorthen et sa fille. Aedan n'osa pas s'opposer à son mentors meme si il lui avait fait part de ses doutes et attacha lui meme les femmes au bûcher. Quand elle commencèrent a brulé leur hurlement le transperça et il essaya de les détacher mais fut arrêter par son mentors. On appris quelque jours plus tard qu'elles étaient innocente mais son mentors justifia son acte par la foi et les traita d'hérétique à cause de leur croyance. Aedan en garde culpabilité, marques de brûlures sur les bras, des cauchemars et des doutes sur le culte(...)