

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Thoran Galadus**

Joueur: **Seb**

Sexe: **H** Âge: **18** Peuple: **Continent**

Métier: **Prêtre du Temple**

Description: **La foi est là**

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **4**

Créativité: **2**

Raison: **2**

Idéal: **5**

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●00000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●●●●+(IDÉ: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Concentration 6

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

●●0000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●00000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●0+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●0+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Diplomatie 6

Disc:

Disc:

### Voyage

●●0000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes

Arbalète dom : 2

Marteau à deux mains dom : 4

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 3/2 Def : 11 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 5/4 Def : 9 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : 1/0 Def : 13 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : 3/2 Def : 9 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cuirasse continentale (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_


\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_


\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8




## Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers :

Jeune voyageur, il a découvert les bienfaits de la prière très tôt, le recueillement étant sans faille la divinité révéla le caractère pur de son âme.



## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : *Qualité : Loyal*

*Défaut : Fanatique*



## Travers



*Passion :* 2

*Subversion :* 2

*Émotivité :* 4

*Doute :* 2

*Culpabilité :* 5



Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants :

