

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Oengus

Joueur : Sebastien

Sexe : H Âge : 16 Peuple : Osag

Métier : Artisan

Description :

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Pauvre

Anosmie

Aqueusie

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Forge 6

Disc : Outil magientiste 6

Disc :

### Magience

●●○○○○+ (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○○+ (RAI : 5)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+ (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○○+ (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●○○+ (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●○○○○○+ (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○○+ (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○○+ (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+ (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/4 Def : 11 Rap : 4



Offensive

Att : 8/7 Def : 8 Rap : 4



Défensive

Att : 2/1 Def : 14 Rap : 4



Rapide

Att : 5/4 Def : 8 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

Après avoir fait une formation de forgeron le temps du voyage est arrivé pour découvrir le monde de la patience dans un compagnonnage.



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Froid



## Travers



Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Avoir quitté son village pour découvrir le monde

