

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Isaack

Joueur : Moi

Sexe : H Âge : 32 Peuple : Continent

Métier : Médecin

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 3

### Avantages

Fort

Rapide x2

Lettré

### Désavantages

Boiteux

Ennemi

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

●●●OO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●OOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Médecine 6

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 12/7 Def : 8 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : 8/3 Def : 12 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : 10/5 Def : 8 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 7 / 7



# Ogham :



# Exaltation

Score : 9 / 9



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Rumeur - Amour tragique

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Peu influençable**

Défaut : **Austère**

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---