

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Oèn.** Joueur : **Simon**
 Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tarish** Métier : **Combattant à distance**
 Description : _____

Voies

Combativité : **5**
 Empathie : **2**
 Créativité : **3**
 Raison : **1**
 Idéal : **4**

Avantages

Aisance financière 1
 Fort x2

Désavantages

Phobie
 Timide

État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : **10**
 Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:5)
 Bonus : +2 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Discretion

●●●●○+(EMP:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

●●●●○+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)
 Bonus : +2 Malus :
 Disc : Évasion 6
 Disc :
 Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:2)
 Bonus : Malus : ~1
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)
 Bonus : Malus : ~1
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

○○○○○+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)
 Bonus : +2 Malus :
 Disc : Armes de jet 6
 Disc :
 Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 7/12 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 9/14 Def : 6 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 5/10 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 7/12 Def : 6 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 2  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 12 / 12

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Solitude

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Renfermé

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 4



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : famille massacrés
