

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Morrig

Joueur : Sento

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Commerçant

Description : Commerçant voyageur

Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Allié mentor

Aisance financière 3

Désavantages

Ennemi

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Baratin 6

Disc : Persuasion 6

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/4 Def : 12 Rap : 7



Offensive

Att : 10/6 Def : 10 Rap : 7



Défensive

Att : 6/2 Def : 14 Rap : 7



Rapide

Att : 8/4 Def : 10 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

-cape avec capuche

-un petit carnet de note avec des dess(...)



Trésor

0



Braise

0



Azur

10



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire

Il vient d'un village perdu dans une île lointaine. De sombres circonstances (à détailler avec MJ ;) on fait qu'il a perdu toute sa famille assez jeune. Il a été recueilli par un commerçant voyageur de passage et qui lui a appris toute les ficelles du métier version charlatan...

Aujourd'hui il est indépendant. Il a monté une affaire dans une ville de Gwidre mais des événements (encore à détailler avec MJ) ont fait qu'il a dû liquider toute son affaire et partir très vite. il s'est d'ailleurs fait un ennemi qui le recherche. C'est pour cela qu'il est sur la route sur un chemin détourné pour aller en Reizh (en espérant que son ennemi de Gwidre ne l'y suive pas)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

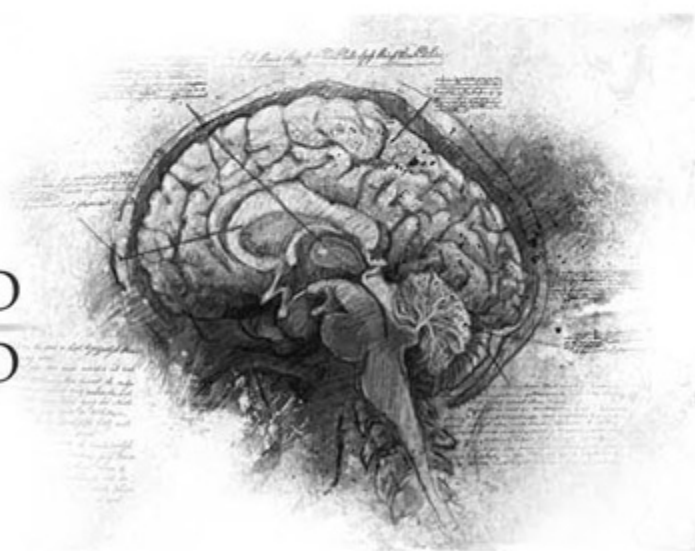
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Impulsif

Travers


Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : - drame traumatisant durant son enfance (disparition famille) - événement en ville et perte de son affaire

