

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Morrig

Joueur : Sento

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Commerçant

Description : Commerçant voyageur

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 1

### Avantages

Allié mentor

Aisance financière 3

### Désavantages

Ennemi

Traumatisme

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Baratin 6

Disc : Persuasion 6

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/4 Def : 12 Rap : 7



Offensive

Att : 10/6 Def : 10 Rap : 7



Défensive

Att : 6/2 Def : 14 Rap : 7



Rapide

Att : 8/4 Def : 10 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

-cape avec capuche

-un petit carnet de note avec des dess(...)



## Trésor

0



Braise

0



Azur

10



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire

Il vient d'un village perdu dans une île lointaine. De sombres circonstances (à détailler avec MJ ;) on fait qu'il a perdu toute sa famille assez jeune. Il a été recueilli par un commerçant voyageur de passage et qui lui a appris toute les ficelles du métier version charlatan...

Aujourd'hui il est indépendant. Il a monté une affaire dans une ville de Gwidre mais des événements (encore à détailler avec MJ) ont fait qu'il a dû liquider toute son affaire et partir très vite. il s'est d'ailleurs fait un ennemi qui le recherche. C'est pour cela qu'il est sur la route sur un chemin détourné pour aller en Reizh (en espérant que son ennemi de Gwidre ne l'y suive pas)



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Impulsif



## Travers



Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : - drame traumatisant durant son enfance (disparition famille) - événement en ville et perte de son affaire

