

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom :

Joueur : Anais

Sexe : F Âge : 20 Peuple : Tarish

Métier : Occultiste

Description :

Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 5

Idéal : 4

Avantages

Vive desprit x2

Lettree

Désavantages

Ennemi

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●OOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●OOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●O+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Disc :

Perception

●●●OO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●OOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●OOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

dom :
dom :
dom :
dom :
dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 3/2 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 4/3 Def : 12 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : 2/1 Def : 14 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 3/2 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Épée Magientiste

Livre d'Occultiste

5 Cartouches Flux Minéral

Vêtements de Noble

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Concentrée*

Défaut : Opportuniste

Travers

Passion : 2

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

