

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : .....

Joueur : **Anais**

Sexe : F Âge : 20 Peuple : **Tarish**

Métier : **Occultiste**

Description : .....

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 5

Idéal : 4

### Avantages

Vive desprit x2

Lettree

### Désavantages

Ennemi

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●OOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●OOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●O+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●OO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●OOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●OOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

dom :  
dom :  
dom :  
dom :  
dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 3/2 Def: 13 Rap: 5
- ⊕ Offensive  
Att: 4/3 Def: 12 Rap: 5
- ⊕ Défensive  
Att: 2/1 Def: 14 Rap: 5
- ⊕ Rapide  
Att: 3/2 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Épée Magientiste

Livre d'Occultiste

5 Cartouches Flux Minéral

Vêtements de Noble

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 6 / 6



## Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Concentrée

Défaut : Opportuniste

## Travers

Passion : 2

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

