

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Bedwyr

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 17 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 2

Idéal : 5

### Avantages

Endurant

Nez fin

### Désavantages

Ennemi

Pauvre

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●00000+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●00+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

●00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●0+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●0000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●0+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) 6

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
Lance courte, épieu dom : 2  
Carath dom : 2  
Arc court dom : 2  
dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 7/6 Def : 10 Rap : 7  
⊕ Offensive  
Att : 8/7 Def : 9 Rap : 7  
⊕ Défensive  
Att : 6/5 Def : 11 Rap : 7  
⊕ Rapide  
Att : 7/6 Def : 9 Rap : 8  
⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
0  Azur  
0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
00000 00000 00000  
00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Scöl - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :



## Santé mentale

Résistance mentale : 10

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : *Qualité : Pugnace*

*Défaut : Austère*



## Travers



*Passion :* 4

*Subversion :* 1

*Émotivité :* 3

*Doute :* 2

*Culpabilité :* 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

