

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Salomon Abarbanel

Joueur : Max

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Continent

Métier : Prêtre du Temple

Description : bling bling (TM)

Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 1

Idéal : 2

Avantages

Aisance financière 5

Charismatique x2

Désavantages

Ennemi

Fragile

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Persuasion

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/4 Def : 9 Rap : 7



Offensive

Att : 12/7 Def : 6 Rap : 7



Défensive

Att : 6/1 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 9/4 Def : 6 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

100



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :

Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur

IL m'a parlé ! pas ce dieux unique déchu, pas ces dieux de la nature corrompu, pas ces abjurations de feondas, mais lui ! le dieux givre, or, argent, ecus, il a de nombreuse facette mais est présent dans toute les civilisations ! il est le vrai achitecte de nos vie, le grand ordonateur, LUI qui gère le monde. l'être aimé trahit pour lui, le parjure se rachete, et bien d'autre encore.. ne dis t'on pas que le silence est d'OR?? même notre langage quotidien prouve sa toute puissance et son omnipotence ! Que ceux qui se convertissent soit bénie, je leur apporterais la benediction du l'or, mais le prix a payer est cher.. je n'hesiterais pas a frapper les parjures qui ne se soumette pas a SA grandeur.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Original

Défaut : Vaniteux

Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : a gagné son premier sous a 1 ans