

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Salomon Abarbanel

Joueur : Max

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Continent

Métier : Prêtre du Temple

Description : bling bling (TM)

Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 1

Idéal : 2

Avantages

Aisance financière 5

Charismatique x2

Désavantages

Ennemi

Fragile

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Persuasion

6

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Bâton _____ dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 9/4 Def: 9 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 12/7 Def: 6 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 6/1 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 9/4 Def: 6 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 7

Défense:

00000 00000

Rapidité:




00000

Armures:



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 100  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 12 / 12

Ogham:



Exaltation



Score: 6 / 6

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur

IL m'a parlé ! pas ce dieux unique déchu, pas ces dieux de la nature corrompu, pas ces abjurations de feondas, mais lui ! le dieux givre, or, argent, ecus, il a de nombreuse facette mais est présent dans toute les civilisations ! il est le vrai achitecte de nos vie, le grand ordonateur, LUI qui gère le monde. l'être aimé trahit pour lui, le parjure se rachete, et bien d'autre encore.. ne dis t'on pas que le silence est d'OR?? même notre langage quotidien prouve sa toute puissance et son omnipotence ! Que ceux qui se convertissent soit bénie, je leur apporterais la benediction du l'or, mais le prix a payer est cher.. je n'hesiterais pas a frapper les parjures qui ne se soumette pas a SA grandeur.(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

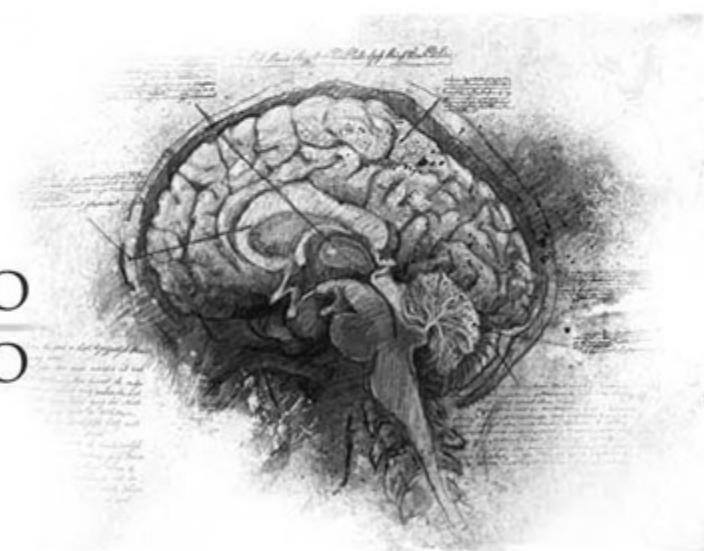
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Original

Défaut : Vaniteux

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : a gagné son premier sous a 1 ans

