

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Minithique

Joueur : Pierre

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Osag

Métier : Érudite

Description : Grand, blond, hautain

Voies

Combativité : 2

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 3

Avantages

Allié influent

Charismatique

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Urbain

Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

Toutes mes connaissances ont été tuées par quelqu'un de très important, qui en voulait à mon clan. J'ai été caché par ma mère, et retrouvé par un ami de ma famille. Il a repris le domaine des mes parents et m'a éduqué, en décidant que le plus important pour un noble de mon rang était le savoir et de savoir se défendre au CAC.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

Défaut : Taciturne

Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Multidiplômé en sciences, très haut potentiel. Doué en duel, invaincu sur 20 combats à l'épée.

