

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Minithique

Joueur : Pierre

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Osag

Métier : Érudit

Description : Grand, blond, hautain

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 3

### Avantages

Allié influent

Charismatique

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discrétion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Carath dom : 2  
 Glaive continental dom : 2  
 Épée courte dom : 2

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 6/3 Def : 12 Rap : 4
- ⊕ Offensive  
Att : 8/5 Def : 10 Rap : 4
- ⊕ Défensive  
Att : 4/1 Def : 14 Rap : 4
- ⊕ Rapide  
Att : 6/3 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

- Bouclier Osag (1)
- Cotte de cuir clouté (2)
- Cotte de mailles (3)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 7 / 7



# Ogham :



# Exaltation

Score : 9 / 9



# ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

# ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

# Flux



- Flux minéral  
00000 00000 00000
- Flux végétal  
00000 00000 00000
- Flux organique  
00000 00000 00000
- Flux fossile  
00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

Toutes mes connaissances ont été tuées par quelqu'un de très important, qui en voulait à mon clan. J'ai été caché par ma mère, et retrouvé par un ami de ma famille. Il a repris le domaine des mes parents et m'a éduqué, en décidant que le plus important pour un noble de mon rang était le savoir et de savoir se défendre au CAC.

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

**Défaut : Taciturne**

## Travers

**Passion :** 2

**Subversion :** 3

**Émotivité :** 2

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 3

 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : **Multidiplômé en sciences, très haut potentiel. Doué en duel, invaincu sur 20 combats à l'épée.**

