

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Eribor

Joueur : Félix

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Osag

Métier : Combattant

Description : Eribor le brave

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 1

Raison : 2

Idéal : 5

### Avantages

### Désavantages

Douillet

Ennemi

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Combat aveugle 6

Disc : Épées 6

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Épée longue droite Osag dom : 3

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/7 Def : 9 Rap : 7



Offensive

Att : 11/8 Def : 8 Rap : 7



Défensive

Att : 9/6 Def : 10 Rap : 7



Rapide

Att : 10/7 Def : 8 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de mailles (3)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Attaque sournoise

Combat à 2 armes

Arts de combat section with 1 horizontal line for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



## Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 1 horizontal line for notes.



## Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 1 horizontal line for notes.

Miracles mineurs section with 1 horizontal line for notes.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

Eribor est un preux combattants. Il peut être un peu obtus par instants, auquel cas il veut mieux ne pas le chercher car il est connu pour se mettre dans des colères noires. Sa famille est protégée disparue et il est parti de chez lui



## Santé mentale

Résistance mentale : 10

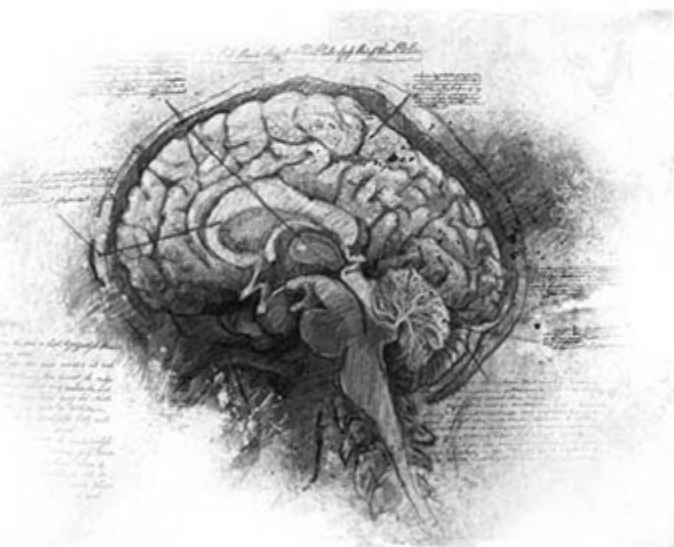
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Téméraire

Défaut : Opportuniste



## Travers



Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 80 Total : 100

Faits marquants : Il a probablement un rapport avec le disparition de sa famille.

