

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Harald

Joueur : theo

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Osag

Métier : Paysan

Description : fils de paysans

Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 2

Avantages

Endurant

Esprit solide

Désavantages

Laid

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc : Premiers soins 6

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Fronde dom : 1

Gourdin dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 2/5 Def : 14 Rap : 7

⊕ Offensive
Att : 4/7 Def : 12 Rap : 7

⊕ Défensive
Att : 0/3 Def : 16 Rap : 7

⊕ Rapide
Att : 2/5 Def : 12 Rap : 9

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

sacoche de semences

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique - Pauvreté

écarté des terres familiales suite à changement de noblesse locale.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mimétisme

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Austère

Travers

Passion : 2


Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 25 Total : 100

Faits marquants : a sauvé un cerf d'une tourbière