

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : Edern

Joueur : Jeff

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Explorateur

Description : Jumeau de Ferguss - Grand brun quelconque

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Aisance financière 1

Lettré

### Désavantages

Douillet

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● ● 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc : Évasion 6

Disc :

Disc :

### Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

● ● ● ● 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation 6

Disc :

Disc :



# Armes

Bâton \_\_\_\_\_ dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 3/2 Def: 13 Rap: 5
- ⊕ Offensive  
Att: 5/4 Def: 11 Rap: 5
- ⊕ Défensive  
Att: 1/0 Def: 15 Rap: 5
- ⊕ Rapide  
Att: 3/2 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 5

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

Carte de Taol Kaer avec un emplacement(...)

boussole

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

2  Givre

# Objets précieux

---

---

---

---

# ⊕ Artefact

---

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score: 9 / 9



# Ogham:



# Exaltation

Score: 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs:

---

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs:

---

---

---

---

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur

Frère jumeau de Fergus. Derniers d'une fratrie d'une famille noble, sans espoir d'héritage. A 22 ans, une folle rumeur court sur Edern. Sa mère, pour le protéger, l'enjoint à partir découvrir le monde. Pour donner une motivation supplémentaire à Edern qui rechigne à quitter sa famille, elle lui donne une carte de Taol Kaer avec un emplacement marqué par le sceau de sa famille. Pour Edern, retrouver le trésor de sa famille permettrait peut-être de recouvrer son honneur malmené. Son frère part avec lui pour découvrir le monde...

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6    Instinct : 6    Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Flegmatique**

**Défaut : Distrait**

## Travers

**Passion :** 2

**Subversion :** 4

**Émotivité :** 3

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 1

 **Points d'Expérience :** Reste : 5    Total : 100

**Faits marquants :** Bien qu'Edern en soit convaincu, il est fort probable que la carte ne mène à rien et que ce soit juste un subterfuge pour éloigner Edern du duché.

