

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Ferguss**

Joueur : **Cécile**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Espion**

Description : **Jumeau de Edern - Grand-Brun-Quelconque**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Aisance financière **1**

Ouïe fine

Désavantages

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Furtivité **6**

Disc :

Disc :

Érudition

●OOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres **6**

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●O+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 9/4 Def : 10 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 12/7 Def : 7 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : 6/1 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 9/4 Def : 7 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Caernyde

Trésor

0  Braise

0  Azur

2  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10


Ogham :




Exaltation



Score : 3 / 3

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Urbain

Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire

Frère jumeau de Edern, les 2 frères sont issus d'une famille noble. Bien qu'identique physiquement, leurs personnalités sont très différentes. Si Fergus est plutôt actif et observateur, Edern quand à lui a plutôt la tête dans les nuages. Fergus développe un sentiment de protection pour son frère un peu plus naïf, et le défendra contre vents et marées. Suite à une rumeur nous concernant (à réfléchir à un truc bien glauque, genre Edern aurait forniqué avec un quelconque animal de basse-cour), nos parents nous enjoignent fortement à prendre le vert le temps que la rumeur se tasse. Fergus, toujours à aimer fouiller, et en glanant les bons contacts auprès la noblesse de Tri-Kazel (cf la famille de bourge), récupère des contrats d'espionnage. Il cache ses activités d'espionnage à son frère pour le protéger,(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : menteur

Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Envoyer par nos parents depuis 2 ans, les 2 frères tracent la route de ville en ville (au gré des missions de Fergus essentiellement). Nos parents nous filent un peu d'argent, mais les contrats d'espionnages de fergus permettent de mettre du beurre dans les épinards.

