

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Karagh

Joueur: Gops

Sexe: H Âge: 19 Peuple: Osag

Métier: Chasseur

Description:

Voies

Combativité: 3

Empathie: 4

Créativité: 5

Raison: 2

Idéal: 1

Avantages

Leste

Désavantages

Timide

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●○+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●○○○○+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/7 Def : 12 Rap : 7



Offensive

Att : 9/10 Def : 9 Rap : 7



Défensive

Att : 3/4 Def : 15 Rap : 7



Rapide

Att : 6/7 Def : 9 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :



Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●●● ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Distrait



Travers



Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

