





# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 6/7 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 9/10 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 3/4 Def : 15 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 6/7 Def : 9 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 12 / 12

# Ogham :



# Exaltation



Score : 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●●●    ○○○○○○    ○○○○○○    ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○    ○○○○○○    ○○○○○○    ○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Distrait

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0    Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

---

---