

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Eder Sigvarsson**

Joueur : **Magpie**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Commerçant**

Description : **Marchand itinérant et Escroc au bon cœur...**

Voies

Combativité : 2
Empathie : 4
Créativité : 5
Raison : 3
Idéal : 1

Avantages

Leste x2

Lettre

Désavantages

Fragile

Anosmie x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●○+(EMP:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc court dom : 2
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/5 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 6/8 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 0/2 Def: 17 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 3/5 Def: 11 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 17 Rap: 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :

- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 

Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Violence

Fils de tanneur, Leif s'est très vite mis en tête que partir sur les routes pour gagner sa vie était le meilleur moyen de s'éloigner d'une famille nombreuse dans laquelle il n'avait jamais réellement su se faire remarquer - si ce n'est de part la manière dont il arrivait à se jouer du reste de sa fratrie... Naturellement doué pour le négoce, et doté d'une aura qui semble au premier abord des plus bienveillante, Leif est en réalité un véritable escroc qui vit avant tout pour lui même, appréciant le temps présent, et manque cruellement d'honnêteté. Bien souvent pourtant, quand ses malheureuses victimes se rendent compte de ses supercheries, Leif a déjà rejoint les campagnes et montagnes de Tri-Kazel...(…)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : menteur

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 7 Total : 100

Faits marquants : Famille peu aimante, dernier de fratrie, père violent; Jamais rentré après son service d'Ost;

Attaque de Féondas lors d'un déplacement en caravane marchande, seul survivant; Remis depuis et à nouveau sur les routes;

Amoureux de la Nature sauvage de Tri-Kazel;

