

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : qdfd

Joueur : cecile

Sexe : F Âge : 19 Peuple : Tarish

Métier : Demorthèn

Description : hippie

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 1

Idéal : 4

### Avantages

Aisance financière 2

Belle

Rapide

### Désavantages

Dépendance

Lente d'esprit

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc : Herboristerie 6

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/6 Def : 8 Rap : 6



Offensive

Att : 7/9 Def : 5 Rap : 6



Défensive

Att : 1/3 Def : 11 Rap : 6



Rapide

Att : 4/6 Def : 5 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



## Équipement

bolas

serpette



## Trésor

0



Braise

0



Azur

5



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Spontanée

Défaut : Influençable

## Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 4

 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

