

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : gdfd

Joueur : cecile

Sexe : F Âge : 19 Peuple : Carish

Métier : Demorthen

Description : hippie

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 1

Idéal : 4

### Avantages

Aisance financière 2

Belle

Rapide

### Désavantages

Dépendance

Lente d'esprit

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●OOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discrétion

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●O+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

●●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc : Herboristerie 6

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●OOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●OO+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●OO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/6 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 7/9 Def : 5 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 1/3 Def : 11 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 4/6 Def : 5 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

bolas \_\_\_\_\_

serpette \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

5  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 12 / 12

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Spontanée

Défaut : Influencable

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 4



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---