

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : qdfd

Joueur : cecile

Sexe : F Âge : 19 Peuple : Tarish

Métier : Demorthen

Description : hippie

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 1

Idéal : 4

### Avantages

Aisance financière 2

Belle

Rapide

### Désavantages

Dépendance

Lente d'esprit

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●OOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●O+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthen

●●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc : Herboristerie 6

Disc :

Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●OOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

●●●OO+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●●OO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/6 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 7/9 Def : 5 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 1/3 Def : 11 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 4/6 Def : 5 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

bolas \_\_\_\_\_

serpette \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

5  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

### Ogham :



## Exaltation



Score : 12 / 12

### ⊕ Miracles majeurs :

### ⊕ Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Spontanée

Défaut : Influencable

## Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

