

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Salamach

Joueur : Adrien

Sexe : H Âge : 17 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant à distance

Description :

Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 4

Raison : 1

Idéal : 1

Avantages

Bonne vue x2

Désavantages

Traumatisme x3

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Sens aiguisés 6

Disc : Vigilance 6

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Arcs 10

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Indiscipliné

Travers


Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 300

Faits marquants : Il fut gravement blessé lors d'une rencontre face à un assassin de "la confrérie". Il est persuadé que cette organisation perdure et désire plus que tout la détruire enfin.

