

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Bismouth Zamiil

Joueur : Quentin

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tarish

Métier : Malandrin

Description :

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 2

### Avantages

Leste

Rapide

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Furtivité

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Fronde dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 9/6 Def : 10 Rap : 6  
 ⊕ Offensive  
 Att : 12/9 Def : 7 Rap : 6  
 ⊕ Défensive  
 Att : 6/3 Def : 13 Rap : 6  
 ⊕ Rapide  
 Att : 9/6 Def : 7 Rap : 9  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

trousse de précision(crochets...)

bandana de camouflage

1 dent en or

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

## ⊕ Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Anticonformiste



## Travers



Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

