

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Friquondin Dudéfek**

Joueur : **samy**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tarish**

Métier : **Sigire du Temple**

Description : **Sale type extrémiste du temple**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **4**

### Avantages

### Désavantages

Laid

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Lames courtes **6**

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles **6**

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/5 Def : 9 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 12/7 Def : 7 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 8/3 Def : 11 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 10/5 Def : 7 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Pavois du temple (1)



## ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

---

---

---

---

## ⊕ Artefact

---

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

---

---

---

---

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8




Ogham :



## Exaltation

Score : 17 / 17




 Miracles majeurs :

---

---

---

---

 Miracles mineurs :

---

---

---

---

## Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Maladie

Après avoir été atteint d'une gangrène bubonique , il a trouvé la voie du froid et a rencontré dieux qui lui a laisser des séquelles aux visage pour qu'il n oublie jamais a qui il doit la vie. Il ne supporte pas les autres religions et cultes; il est vous une dévotion absolu au temple et est pret a convertir tout ceux qui son sur sa route , par la violence si il le faux . Mais c'est aussi un combattant sournois et vissieux. Malgré ses origines il a sus se faire une place , et ce faire respecter au sain du temple Il est laid violent et méchant !

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Incorruptible*

*Défaut : Intolérant*

## 🌀 Travers

*Passion* : 5

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 1

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 4

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 15      Total : 100

Faits marquants :

