

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Gerryl

Joueur : Andy

Sexe : H Âge : 19 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Sigire du Temple

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 5

### Avantages

Vif d'esprit x2

Lettre

### Désavantages

Faible

Lent

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 2)

Bonus :      Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 5)

Bonus :      Malus :

Disc : Miracles

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus :      Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus :      Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Épée courte dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 6/1 Def : 12 Rap : 5

⊕ Offensive  
Att : 7/2 Def : 11 Rap : 5

⊕ Défensive  
Att : 5/0 Def : 13 Rap : 5

⊕ Rapide  
Att : 6/1 Def : 11 Rap : 6

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de mailles (3)

Pavois du temple (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



## Ogham :

  
  
  
  
  


## Exaltation

Score : 20 / 20



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché dOsta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :



## Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible

Défaut : Fanatique



## Travers



Passion : 2

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 25 Total : 100

Faits marquants :

