

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Felix Laeming

Joueur : Argull

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description :

Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 3

Ideal : 1

Avantages

Bonne vue

Leste

Lettre

Désavantages

Esprit faible

Malchanceux

Maladif

Timide

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arbalète

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/3 Def : 13 Rap : 6



Offensive

Att : 7/6 Def : 10 Rap : 6



Défensive

Att : 1/0 Def : 16 Rap : 6



Rapide

Att : 4/3 Def : 10 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruooh - Urbain

Historie

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Pauvreté

Né dans la région de Fionnfiar, Félix était jadis un jeune garçon enjoué et plein de ressources. Il a grandi en assistant son père dans son atelier d'horlogerie ce qui a attisé sa curiosité pour les sciences et les machines. Ces domaines venant d'émerger la majeure partie de la population n'ont que de vagues notions et les produits issus de ces récentes avancées passent pour de la sorcellerie aux yeux du grand public. Felix l'a appris à ses dépens alors qu'il suivait en internat les enseignements de la prestigieuse université Magientiste de Bald-Ruooh quand il reçut un corbeau voyageur de sa tante qui ne lui écrit habituellement pas. A la lecture de la lettre il fut déchiré d'apprendre le décès de ses parents lors d'une explosion de leur boutique perpétrée par une disciple du culte de l'unique qui se serait(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Débrouillard**

Défaut : Peu fiable

Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

