

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Chrorin Martel-La-l(...)

Joueur : LordBum

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Artisan

Description : Homme de 30 ans, porte une barbe taillé avec de longs cheveux noir, o apparaissent des cheveux

Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 1

Avantages

Endurant

Fort x2

Désavantages

Lent

Myope

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Forge 6

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Intimidation 6

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Gourdin dom: 1
 Marteau d'artisan dom: 2
 Hache de bataille dom: 3
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 10/4 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 13/7 Def: 8 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 7/1 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 10/4 Def: 8 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:



⊕ Équipement

- Tente 2 places _____
- Ustensiles de cuisine(pot, couvert...,...) _____
- Tunique de Forgeron _____
- Bijou(Bague massif en Argent, Brac(...) _____

⊕ Trésor

- 0  Braise _____
- 0  Azur _____
- 0  Givre _____

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 12 / 12



Ogham:



Exaltation

Score: 3 / 3



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Pauvreté - Chance

Né dans le sud de la Péninsule, Throrin est descendant des forgerons de son village, et assure la production d'arme, ainsi qu'à la défense de son village. Throrin se maria à Adeliane, une des fermières du village et eurent 3 enfants, dont l'aîné devra assurer la Forge Familiale, les autres vaguant à devenir Démorthéen et Guerrier. Mais, récemment, un varigal vint au village pour prévenir Throrin que son père était à la frontière à défendre le pays contre les insurrections de Gwidre, et de "choses". Ce dernier lui demande de l'aider, comme il l'aidait avant à la Forge. Throrin prit ses affaires, et partit rejoindre son père à la frontière.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Inconséquent

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

