

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Chrorin Martel-La-l(...)**

Joueur: **LordBum**

Sexe: **H** Âge: **30** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Artisan**

Description: **Homme de 30 ans, porte une barbe taillé avec de longs cheveux noir, o apparaissent des cheveux**

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **4**

Créativité: **5**

Raison: **2**

Idéal: **1**

Avantages

Endurant

Fort x2

Désavantages

Lent

Myope

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Forge **6**

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB: 3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●○○○+(COMB: 3)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Intimidation **6**

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: +2 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Gourdin dom : 1
 Marteau d'artisan dom : 2
 Hache de bataille dom : 3
 dom :
 dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 10/4 Def : 11 Rap : 6
 ⊕ Offensive
 Att : 13/7 Def : 8 Rap : 6
 ⊕ Défensive
 Att : 7/1 Def : 14 Rap : 6
 ⊕ Rapide
 Att : 10/4 Def : 8 Rap : 9
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :



⊕ Équipement

-Tente 2 places
 -Ustensiles de cuisine(pot, couvert...,...)
 -Tunique de Forgeron
 -Bijou(Bague massif en Argent, Brac(...))

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Pauvreté - Chance

Né dans le sud de la Péninsule, Throrin est descendant des forgerons de son village, et assure la production d'arme, ainsi qu'à la défense de son village. Throrin se maria à Adeliane, une des fermières du village et eurent 3 enfants, dont l'aîné devra assurer la Forge Familiale, les autres vaguant à devenir Démorthéen et Guerrier. Mais, récemment, un varigal vint au village pour prévenir Throrin que son père était à la frontière à défendre le pays contre les insurrections de Gwidre, et de "choses". Ce dernier lui demande de l'aider, comme il l'aidait avant à la Forge. Throrin prit ses affaires, et partit rejoindre son père à la frontière.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Indépendant**

Défaut : Inconséquent

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

