

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Declan**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Varigal**

Description: **Varigal**

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **5**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Idéal: **1**

Avantages

Intuitif

Leste

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

● ● ● ● 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discrétion

● ● ● ● 0 + (EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Faune et flore **6**

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

● 0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

● ● ● ● 0 + (COMB: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Bâton _____ dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊗ Standard
Att: 6/3 Def: 13 Rap: 8
- ⊗ Offensive
Att: 8/5 Def: 11 Rap: 8
- ⊗ Défensive
Att: 4/1 Def: 15 Rap: 8
- ⊗ Rapide
Att: 6/3 Def: 11 Rap: 10
- ⊗ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 8

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir clouté (2)



⊗ Équipement

⊗ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

⊗ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 12 / 12

Ogham:

-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____

Exaltation



Score: 3 / 3

❄️ Miracles majeurs:

❄️ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Varigal qui s'est retrouvé sur les routes jeunes suite a la perte de sa famille

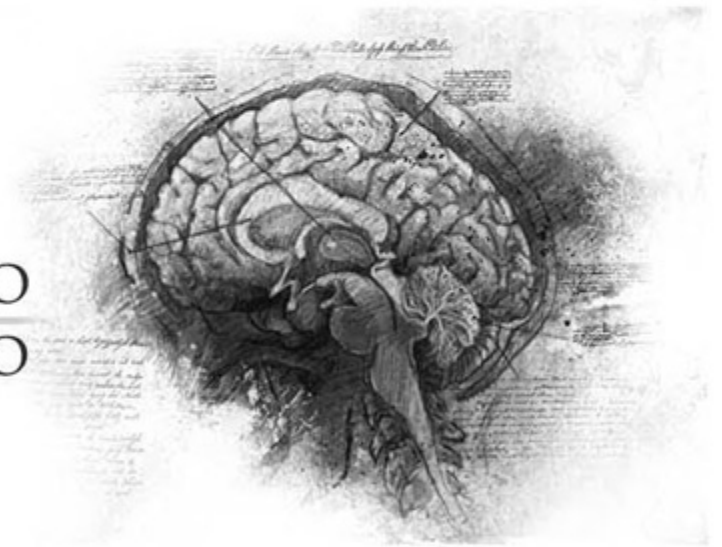
🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Débrouillard**

Défaut : Douce

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 5

Douce : 2

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____
