

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Aedan

Joueur: _____

Sexe: H Âge: 25 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Sigire du Temple

Description: Jeune sigire du temple hésitant

Voies

Combativité: 3

Empathie: 2

Créativité: 2

Raison: 5

Idéal: 3

Avantages

Leste

Vif d'esprit

Lettre

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/3 Def : 13 Rap : 5



Offensive

Att : 8/5 Def : 11 Rap : 5



Défensive

Att : 4/1 Def : 15 Rap : 5



Rapide

Att : 6/3 Def : 11 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Violence

Aedan est né dans une famille religieuse, sur de sa foi il a rejoint le Temple devenant adepte dès l'adolescence. Se dirigeant vers la formation des sigires afin de traquer et éliminer les ennemies du Temple, suivant les traces de son mentor qu'il admirait. Mais une fois son acceptation ordonné, un événement se passant alors qu'il faisait équipe avec son mentors remis sa foi en question et lui laissa d'horrible flashback lui revenant sous forme de cauchemars



Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Réfléchi**

Défaut : Taciturne



Travers



Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Lors d'une enquête pour débusquer des hérétiques le mentors d'Aedan était persuadé d'avoir trouvé les coupables une demorthen et sa fille. Aedan n'osa pas s'opposer à son mentors meme si il lui avait fait part de ses doutes et attacha lui meme les femmes au bûcher. Quand elle commencèrent a brulé leur hurlement le transperça et il essaya de les détacher mais fut arrêté par son mentors. On appris quelque jours plus tard qu'elles étaient innocente mais son mentors justifia son acte par la foi et les traita d'hérétique à cause de leur croyance. Aedan en garde culpabilité, marques de brûlures sur les bras, des cauchemars et une foi hésitante(...)

