

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Aedan**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Sigire du Temple**

Description : **Jeune sigire du temple hésitant**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **2**

Raison : **5**

Idéal : **3**

Avantages

Leste

Vif d'esprit

Lettre

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom: 1

_____ dom:

_____ dom:

_____ dom:

_____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 6/3 Def: 13 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 8/5 Def: 11 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 4/1 Def: 15 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 6/3 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 5

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 7 / 7



Ogham:



Exaltation

Score: 9 / 9



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Violence

Aedan est né dans une famille religieuse, sur de sa foi il a rejoint le Temple devenant adepte dès l'adolescence. Se dirigeant vers la formation des sigires afin de traquer et éliminer les ennemis du Temple, suivant les traces de son mentor qu'il admirait. Mais une fois son acceptation ordonné, un événement se passant alors qu'il faisait équipe avec son mentors remis sa foi en question et lui laissa d'horrible flashback lui revenant sous forme de cauchemars

Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Réfléchi**

Défaut : Taciturne

Travers

Passion : 3

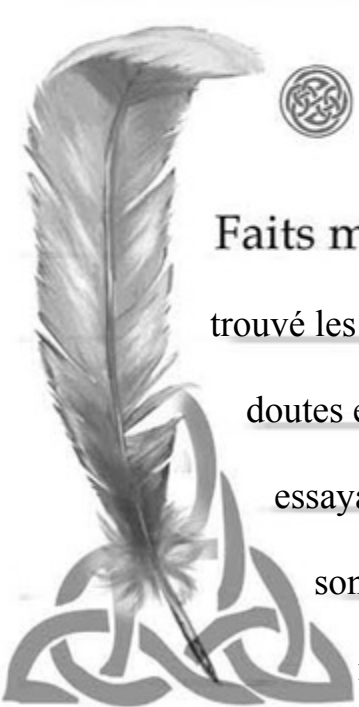
Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 3

 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100**

 **Faits marquants :** Lors d'une enquête pour débusquer des hérétiques le mentors d'Aedan était persuadé d'avoir trouvé les coupables une demorthen et sa fille. Aedan n'osa pas s'opposer à son mentors meme si il lui avait fait part de ses doutes et attacha lui meme les femmes au bûcher. Quand elle commencèrent a brulé leur hurlement le transperça et il essaya de les détacher mais fut arrêter par son mentors. On appris quelque jours plus tard qu'elles étaient innocente mais son mentors justifia son acte par la foi et les traita d'hérétique à cause de leur croyance. Aedan en garde culpabilité, marques de brûlures sur les bras, des cauchemars et une foi hésitante(...)