

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Aedan**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **H** Âge: **25** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Sigire du Temple**

Description: **Jeune sigire du temple hésitant**

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **2**

Créativité: **2**

Raison: **5**

Idéal: **3**

### Avantages

Leste

Vif d'esprit

Lettré

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 6/3 Def : 13 Rap : 5

⊕ Offensive

Att : 8/5 Def : 11 Rap : 5

⊕ Défensive

Att : 4/1 Def : 15 Rap : 5

⊕ Rapide

Att : 6/3 Def : 11 Rap : 7

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

## Historie

Classe sociale : Clerge

Revers : Violence

Aedan est né dans une famille religieuse, sur de sa foi il a rejoint le Temple devenant adepte dès l'adolescence. Se dirigeant vers la formation des sigires afin de traquer et éliminer les ennemis du Temple, suivant les traces de son mentor qu'il admirait. Mais une fois son acceptation ordonné, un événement se passant alors qu'il faisait équipe avec son mentors remis sa foi en question et lui laissa d'horrible flashback lui revenant sous forme de cauchemars

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Réfléchi**

**Défaut : Taciturne**

## Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 2**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 3**

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Lors d'une enquête pour débusquer des hérétiques le mentors d'Aedan était persuadé d'avoir trouvé les coupables une demorthen et sa fille. Aedan n'osa pas s'opposer à son mentors meme si il lui avait fait part de ses doutes et attacha lui meme les femmes au bûcher. Quand elle commencèrent a brulé leur hurlement le transperça et il essaya de les détacher mais fut arrêter par son mentors. On appris quelque jours plus tard qu'elles étaient innocente mais son mentors justifia son acte par la foi et les traita d'hérétique à cause de leur croyance. Aedan en garde culpabilité, marques de brûlures sur les bras, des cauchemars et une foi hésitante(...)

