

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Jak Kamura**

Joueur : **Kiwi**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Tarish**

Métier : **Chasseur**

Description :

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **2**

Idéal : **1**

Avantages

Bonne vue

Leste

Désavantages

Dépendance

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Premiers soins 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs 6

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/11 Def : 11 Rap : 8



Offensive

Att : 9/13 Def : 9 Rap : 8



Défensive

Att : 5/9 Def : 13 Rap : 8



Rapide

Att : 7/11 Def : 9 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

16 doll azur

Sac

Allumeur - 2 recharges

Tente 2 plc

4m de corde

Dague

Pierre à aiguiser à eau

torche de résine 2

bandage 2

Pipe à tabac

Pot à tabac

Cagoule de cuir

Cape en laine

botte de marche



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Archerie



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Classe sociale : Noblesse

Je me suis fais recueillis par une famille noble. 3 ans après ils ont un fils, Reinard. Notre relation "fraternelle" commença sur des très beaux jours. Donc on s'est promis de veiller l'un sur l'autre, on roule ensemble, on meurt ensemble, mauvais garçons pour la vie. On a donc commencer à s'entraîner ensemble, lui maîtrisant la lance, l'épée et le bouclier et moi l'arc et l'épée et bouclier. Grâce à notre entraînement, la synchronisation de nos attaques étaient excellents et nous nous sommes fais remarquer de nos supérieur et aussi un nom. Lors d'une mission, Reinard perdit la vie par une foudre mystérieuse. Je continua ma vie en tant que mercenaire, vivant de voyage et de petits boulots. Je n'avais plus qu'une rage de survivre et de comprendre ce qui s'est passé...(…)

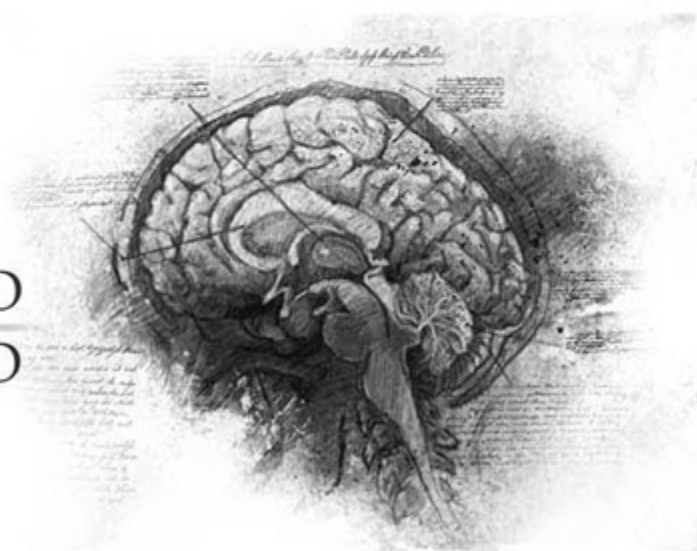


TRAUMA : ●●●●● ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement: ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Acc./ Aff. :

Aptitude Spé. :



Orientation : **Instinctive**

Défaut : Impulsif



Culpabilité: 1



Faits marquants : _____