

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Cloupfli      Joueur : \_\_\_\_\_  
 Sexe : H Âge : 29 Peuple : Continent      Métier : Espion  
 Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 4  
 Empathie : 2  
 Créativité : 3  
 Raison : 5  
 Idéal : 1

### Avantages

Charismatique  
 Lettré

### Désavantages

Ennemi  
 Phobie

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	



Vigueur : 9  
 Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Combat au C.

●●●●O+(COMB:4)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Discrétion

●●●OO+(EMP:2)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Érudition

●OOOO+(RAI:5)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Magie

OOOOO+(RAI:5)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:2)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:5)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Perception

●●●●●+(RAI:5)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc : Observation    6  
 Disc : Sens aiguisés    6  
 Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prouesses

●●●●O+(COMB:4)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Relation

●●●●●+(EMP:2)  
 Bonus : +1    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)  
 Bonus : +1    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Science

●●●●●+(RAI:5)  
 Bonus : +1    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Voyage

OOOOO+(EMP:2)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Glaive continental dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 8/4 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 10/6 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 6/2 Def : 14 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 8/4 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Adversaire

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre    ○○○○○ Symptôme    ○○○○○ Syndrome    ○○○○○ Folie  
Endurcissement : ○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

**Défaut : Insensible**

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0    Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

---

---