

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Moira Grizel

Joueur : Camzilla

Sexe : F Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Médecin

Description : Jeune femme de corpulence moyenne. Brune tirant le roux

Voies

Combativité : 1

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 3

Avantages

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●00+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●0+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●0+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●0+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Botanique 6

Disc : Médecine 6

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 2/1 Def : 12 Rap : 3

⊕ Offensive
Att : 4/3 Def : 10 Rap : 3

⊕ Défensive
Att : 0/-1 Def : 14 Rap : 3

⊕ Rapide
Att : 2/1 Def : 10 Rap : 5

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Sac de couchage _____

1 mètre de corde _____

Canne et hameçons _____

Briquet à silex _____

Tente 1 à deux places _____

Sac à dos _____

Outre (2l) _____

Bol en bois _____

Assiette en bois _____

Couverts en bois _____

Pain _____

Viande séchée _____

Poêle _____

bourse _____

Trousse de chirurgien _____

Baume cicatrisant (x 2) _____

Purgatif (x 3) _____

Simple contre migraine (x 2) _____

Tisane fébrifuge (x 1) _____

Herbes analgésiques (x 2) _____

⊕ Trésor

10  Braise

8  Azur

2  Givre

Objets précieux



⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000

🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Née dans le duché de Tulg, à Melwan. Elle appartient à la roture, bien que sa famille ait un train de vie confortable.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Ingénieuse*

Défaut : Mauvaise estime

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 17 Total : 127

Faits marquants : *Ancienne Ionthen, elle perd sa soeur suite à une maladie. Ne pouvant la sauver avec ses capacités, elle se tourne vers les sciences et la médecine.*

