

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Moira Grizel**

Joueur: **Camzilla**

Sexe: **F** Âge: **20** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Médecin**

Description: **Jeune femme de corpulence moyenne. Brune tirant le roux**

Voies

Combativité: **1**

Empathie: **2**

Créativité: **4**

Raison: **5**

Idéal: **3**

Avantages

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●OOOO+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●OO+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●O+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●OOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●●O+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

OOOOO+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

OOOOO+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

OOOOO+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

OOOOO+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●O+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Botanique 6

Disc: Médecine 6

Disc:

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●OOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 2/1 Def : 12 Rap : 3
- ⊕ Offensive
Att : 4/3 Def : 10 Rap : 3
- ⊕ Défensive
Att : 0/-1 Def : 14 Rap : 3
- ⊕ Rapide
Att : 2/1 Def : 10 Rap : 5
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :






Équipement

Sac de couchage _____
 1 mètre de corde _____
 Canne et hameçons _____
 Briquet à silex _____
 Tente 1 à deux places _____
 Sac à dos _____
 Outre (2l) _____
 Bol en bois _____
 Assiette en bois _____
 Couverts en bois _____

Pain _____
 Viande séchée _____
 Poêle _____
 bourse _____
 Trousse de chirurgien _____
 Baume cicatrisant (x 2) _____
 Purgatif (x 3) _____
 Simple contre migraine (x 2) _____
 Tisane fébrifuge (x 1) _____
 Herbes analgésiques (x 2) _____

Trésor

- 10  Braise
- 8  Azur
- 2  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 7 / 7

Ogham :



Exaltation



Score : 9 / 9

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Née dans le duché de Tulg, à Melwan. Elle appartient à la roture, bien que sa famille ait un train de vie confortable.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Ingénieuse*

Défaut : Mauvaise estime

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 3

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 17 Total : 127

Faits marquants : *Ancienne Ionthen, elle perd sa soeur suite à une maladie. Ne pouvant la sauver avec ses capacités, elle se tourne vers les sciences et la médecine.*

