

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Dann Elehhekk**

Joueur : **Jordan**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tarish**

Métier : **Combattant**

Description : **Blond, yeux bleu, cheveux bouclés**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **3**

Avantages

Endurant

Esprit solide

Fort

Rapide

Désavantages

Ennemi

Obtus

Timide

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Bâton _____ dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 11/9 Def: 11 Rap: 9
- ⊕ Offensive
Att: 12/10 Def: 10 Rap: 9
- ⊕ Défensive
Att: 10/8 Def: 12 Rap: 9
- ⊕ Rapide
Att: 11/9 Def: 10 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 9

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:



⊕ Équipement

Shuriken _____

Kunai _____

⊕ Trésor

0 _____  Braise

0 _____  Azur

0 _____  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade _____

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score: 9 / 9

Ogham:



Exaltation



Score: 9 / 9

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Solitude

Né dans la région d'expiation, de parents paysans qui vivaient de leur culture. Il est un jour rentré chez lui après être parti chercher quelque récoltes quand il s'est aperçu que sa famille manquaient à l'appel alors qu'il n'était âgé que de 8 ans. Il s'est échappé dans les montagne avant de se faire recueillir par des moines qui lui ont appris le mysticisme, les arts martiaux, la discipline et tout ce qu'il sait aujourd'hui.

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Combatif**

Défaut : Téméraire

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 3

 **Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Il garde un mauvais souvenir du jour ou ses parent sont mort dans des circonstance et des raisons inconnues. Cherche à se "venger" quitte à enfreindre ce qu'on lui a appris. Il est parti de là ou il a grandit pour poursuivre ce que ses maîtres appelle les "anomalies".

